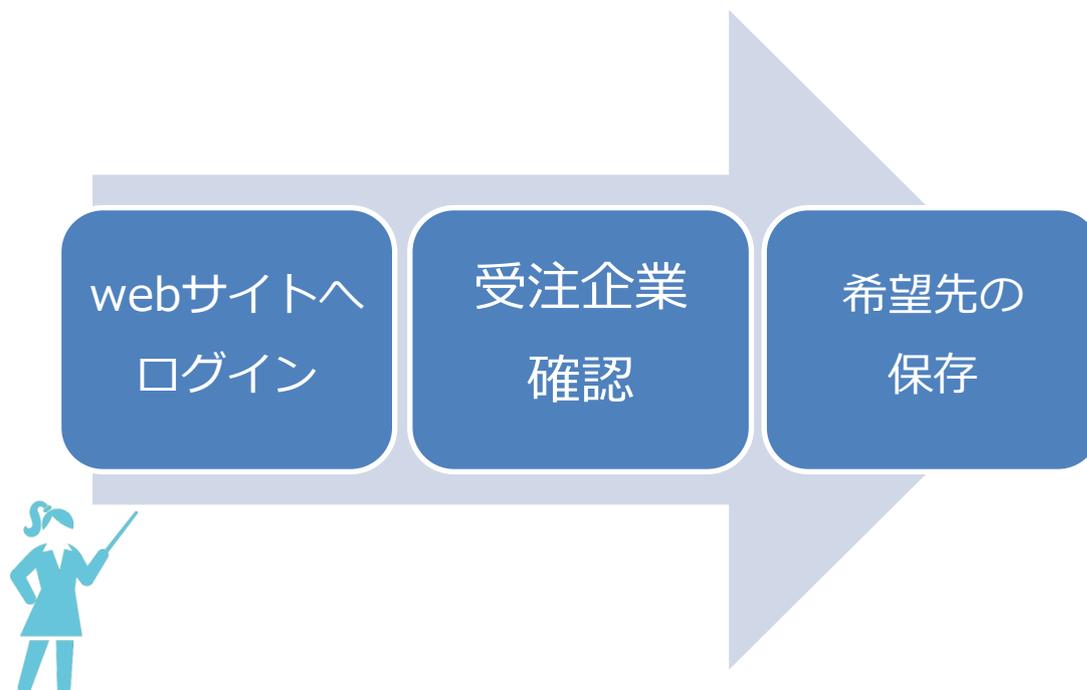


指名商談希望先入力マニュアル

<希望先入力の主な流れ>



以下 URL より、ユーザ ID・パスワードでログイン。

【受・発注商談会申込み】 <https://kipc.jp/meeting-login>

公益財団法人 神奈川産業振興センター

受・発注商談会申込み

ユーザID	<input type="text"/>
パスワード	<input type="password"/>
	<input type="button" value="ログイン"/>
ユーザID・パスワードを忘れた方はこちら	
ユーザIDをお持ちでない方はこちら	
	<input type="button" value="新規登録"/>

STEP01

「商談したい受注企業様をお選びください」をクリック。

公益財団法人 神奈川産業振興センター
受・発注商談会申込み

ID: 様 パスワード変更 ログアウト

平成29年度 受・発注商談会(横須賀会場) (発注企業として参加中)

概要

開催日	2017/07/19
会場	ヨコスカ・バイサイドポケット

発注企業(お仕事を出される方)

募集企業数	56
参加費	無料
参加申込期限	2017/05/18 23:59
商談希望申込期限	2017/06/13 23:59

お申込内容の参照 商談したい受注企業様をお選びください

受注企業(お仕事を受ける方)

募集企業数	267
参加費	神奈川県内に事業所有する中小企業：無料 神奈川県外の中小企業：5000円(税込) なお、申込後の返金は不可
参加申込期限	2017/05/18 16:00
商談希望申込期限	2017/06/13 23:59

STEP02

「▼受注企業一覧(横浜会場)」を確認し、希望順1 [検索ボタン] をクリック。

受・発注商談会申込み

商談希望

様 ← 戻る ログアウト

① ↓をクリックし、受注企業詳細を確認

▼【受注企業一覧(横須賀)】(PDF 3,604KB)

♥ : 相手企業が御社との商談を希望しています

希望順	企業No	企業名
1	<input type="text"/>	<input type="text"/>
2	<input type="text"/>	<input type="text"/>
3	<input type="text"/>	<input type="text"/>

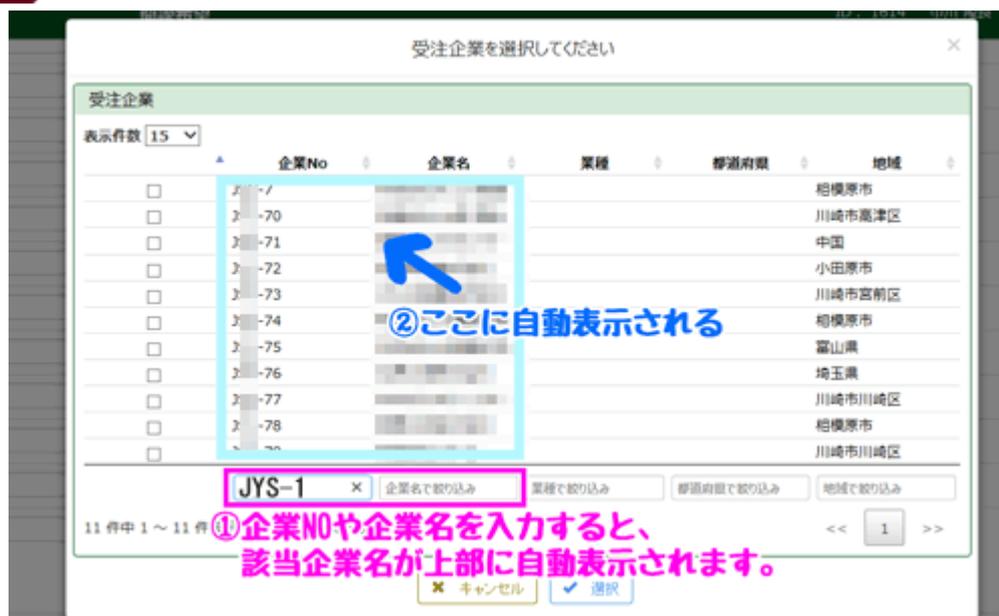
② 希望先が決まったら、検索ボタンをクリック

STEP03

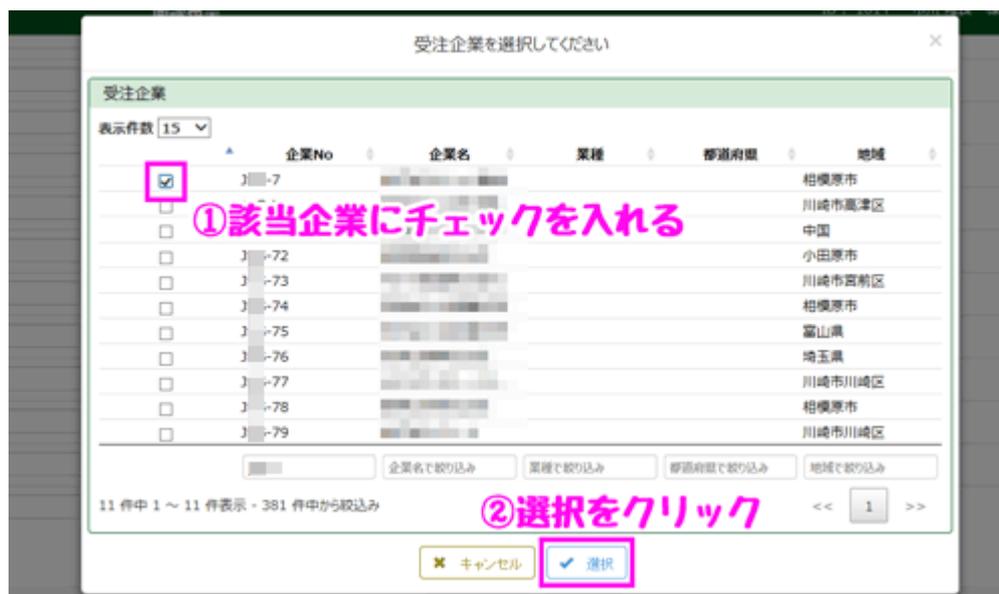
受注企業一覧下部の枠に、企業 NO または企業名を入力。

STEP 1

企業 NO や企業名を入力すると、該当企業名が上部に自動表示されます。

**STEP 2**

- ①該当企業にチェックを入れる。
- ②下部にある [選択] をクリック。



STEP 3

① 1つ前の画面に自動的に戻ります。

【希望順1】に、企業NO・企業名が反映されたことを確認してください。

引き続き、【希望順2～6】まで、同様の手順で選択してください。

※なるべく多く選択された方が、商談できる確率は高くなります。

② 全て選択し終わったら、[保存] をクリック。

希望順	企業No	企業名
1	JYS-1	[Blurred]
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		

変更取消 保存

STEP 4

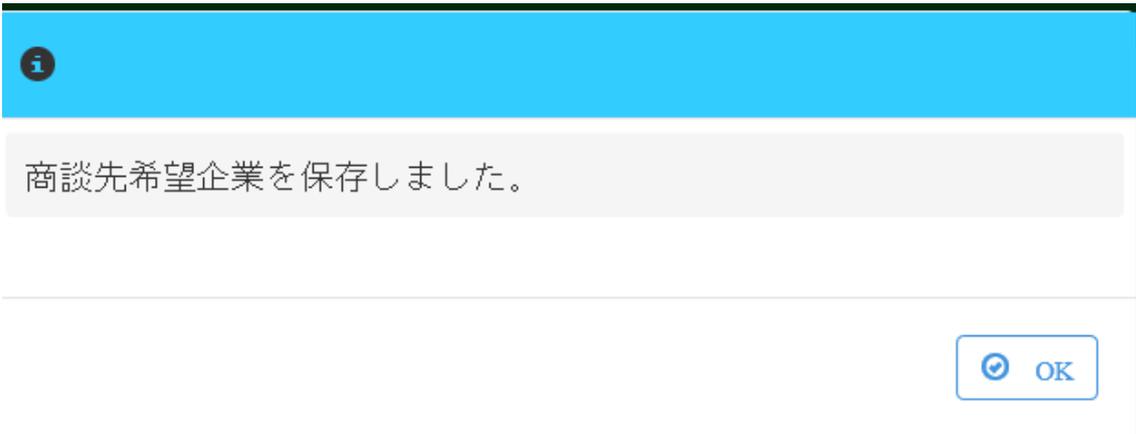
[保存します。よろしいですか?] で、[OK] をクリック。

[商談先希望企業を保存しました。] の画面が表示されれば、

希望先の入力は完了です。

保存します。よろしいですか?

キャンセル OK



※商談希望先がなく、商談会参加を辞退する場合。

JYS-001 を選択し、保存してください。また、事務局にもご辞退の旨
ご連絡をお願いします。

商談を希望される企業をお選びください。【最大6社まで】

♥ : 相手企業が御社との商談を希望しています

希望順	企業No	企業名
1	JYS-001 <input type="text"/> <input type="button" value="Q"/> <input type="button" value="X"/>	指名受注企業なし【逆指名なし】
2	<input type="text"/> <input type="button" value="Q"/> <input type="button" value="X"/>	
3	<input type="text"/> <input type="button" value="Q"/> <input type="button" value="X"/>	
4	<input type="text"/> <input type="button" value="Q"/> <input type="button" value="X"/>	
5	<input type="text"/> <input type="button" value="Q"/> <input type="button" value="X"/>	
6	<input type="text"/> <input type="button" value="Q"/> <input type="button" value="X"/>	