

かながわビジネスオーディション2014 最終審査 発表ビジネスプラン概要

発表時間	14:55~15:10	No. 8	ビジネスプラン名	介護予防ゲームTANOで新しい福祉コミュニティサービスを提供
法人名・個人名	㈱ラッキーソフト		代表者役職・氏名	代表取締役 三田村 勉
住所	神奈川県平塚市宝町11-1 平塚フジビル5階		電話	0463-23-7830
HPアドレス	http://www.luckysoft.jp/		メール	mitamura@luckysoft.jp
事業の背景・ねらい	座ったままでも動きによって登山が体験できるゲームや、声を出すことで楽しめるゲーム、「コントローラを使わず楽しめる」をコンセプトとしたゲームを各介護福祉施設などへ導入し、利用者の声のもと、より質の高いソフトウェアを開発していき、将来的にはレクリエーションを通じた子供と高齢者の架け橋になるコミュニティの場を提供します。			
経営理念・目標	「笑顔の環境作り」を経営理念とした弊社は、介護予防ゲーム「TANO」を提供し高齢者が笑顔あふれる生きがいをもって過ごすことができる社会を目指します。			
事業概要	複数名のスタッフで行う高齢者向けの介護予防教室・レクリエーションを「コンピュータ」と「センサー」を使って自動化させることで、人件費の削減や労力を軽減することが期待できます。各介護福祉施設、市区町村へ導入し、利用者の声のもと、ニーズに合ったシステムで、新しい福祉コミュニティサービスを提供します。			
事業概要図	<p>超高齢化問題 孤独死問題 さがみロボット 産業特区</p> <p>地域・社会 貢献事業・ 産業活性化</p> <p>外部環境 外部連携 当社の動き</p> <p>政府成長戦略 プログラミング 義務教育化方針</p> <p>利用者 (高齢者) 容易に参加 楽しい、喜び 安全、健康</p> <p>福祉施設 予防教室 手軽に利用 手応え 満足感 負担軽減</p> <p>教育機関 学生の参加 プログラミング学習 技術力向上 福祉活動</p> <p>ゲームの体験 ゲームの遊遊</p> <p>介護予防 ゲーム TANO</p> <p>コーディネーター (当社)</p> <p>開発・販売・サポート・コーディネート</p> <p>自治体へ介護予防教室ツールとして広報 導入しやすい価格帯でPR・販売活動を行う ニーズの調査と福祉関係者への広告効果を期待</p> <p>福祉施設への販売開始 イベント・展示会の開催 現場からの更なる要望収集</p> <p>福祉教育教材・安全教材の追加 バージョンアップを行い レンタルモデルの開始に向けて インターネットを活用した ニュース・サービス・情報の提供 SNSを利用したコミュニティの追加</p> <p>在宅向けのシステム・高齢者向けサロンへの展開 高齢者と子供を繋ぐツールへの展開 見守り・コミュニティ・ツールの開始</p> <p>販売・営業・レンタルについての外部パートナー 福祉レンタル事業者との連携ビジネスにつなげる。 (基本サポートはインターネットを活用し、当社で行うようにします)</p> <p>安全管理問題 教育問題 人不足</p> <p>教育教材や新サービスを充実させるため、 資格・教材・DVD・コンテンツの開発業者との連携を行い 現場の知識・安全教育強化・商品価値を上げる。</p> <p>子供と高齢者とのコミュニティを実現するため、高齢者向けのゲーム制作をプログラミング学習の目的意義にして学生によるコンテンツ・参加を働きかけ、学生とのコミュニティ実現を目指す。 (開発教材や仕様を提供し、教育委員会・教育出版社・スクール連携等へ働きかける)</p> <p>活動資金や販売促進の支援を受けるため、(コンテンツ・情報・景品等)地元メディア等との協業を提案し、スポンサーを開拓。利用率の向上や地域の予防介護策として活用してもらおう。</p>			
目標売上高	平成25年度	4,500千円	平成26年度	15,000千円
	平成27年度	45,000千円	目標達成期	120,000千円
今後の課題と対策	導入しやすくセキュリティにも強いUSBメモリで販売を開始します、安定的な収益を得るため1年後を目標に販売からレンタルへ移行していきます。飽きないように購入者が内容をカスタマイズできる機能も実装します。サポート費用を抑えるため出来る限りオンラインサポートを活用します。			